

IV-asis Erasmus+ projekto „Coding With Outdoor Games“ partnerių susitikimas

Gegužės 9–13 d. Rumunijoje įvyko ketvirtasis Erasmus+ projekto „Coding With Outdoor Games“ partnerių susitikimas, kurį organizavo Pietrari Scoala Gimnaziala mokykla. Susitikime dalyvavo energinga ir kūrybinga 6b mokinių komanda – Rugilė Indriekutė, Ieva Jurevičiūtė, Mėta Petrošaitytė, Gabrielė Snieškaitė ir Kamilė Škarnulytė, kartu su biologijos mokytoja Žana Narevič ir anglų k. mokytoja, projekto koordinatore Jolanta Švegždiene. Su kitais projekto dalyviais iš Šiaurės Makedonijos, Turkijos, Italijos ir Anglijos ne tik žaidėme rumuniškus lauko žaidimus, bet ir aplankėme daug nuostabių Rumunijos vietų: Ocnele Mari druskų kasyklą, Horezu vienuolyną, Pestera Muierii urvus, baroko stiliaus tvirtovę Alba Carolina Transilvanijoje, antrą pagal dydį Rumunijos miestą Sibiu, Fagarašo citadelę ir Fėjų slėnį, kuriame žavėjomis nameliais, sukurtais kiekvienam metų mėnesiui. Svečiavomės ir Pietrari kodavimo klube, kur išbandėme virtualią realybę, susipažinome su ten vykstančiomis robotikos, programavimo, konstravimo veiklomis.